

プログラミングでロボットを動かそう！！
MISSION挑戦中！！



▲ロボットコンテスト開催！見事なゴールに観客も大歓声！



▲微調整しながらロボットを改良中



▲チームでプログラミングの作戦会議！！



▲用意されたたくさんのレゴブロック



▲いくつゴールまで運べるかな？



▲チームで相談してロボットの組み立て！

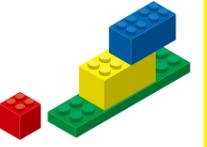


40名定員に対し
55名の応募
がありました！

キッズフューチャーキャンプ2018春



子どもたちに最先端のICTスキルを！
チームで協力してミッションクリアを目指す！



キッズフューチャーキャンプ

優勝チーム

チームプレーを生きし
最多ゴール！

(写真左から)

境小学校6年 青木 大空さん
みんなと協力してレゴを作ったり、はじめて知り合った仲間たちと協力できて、いい2日間を過ごすことができました。

静小学校4年 櫻井 啓人さん
初めてプログラミングを学んで、協力できたことが本当に楽しかったです。来年もまた来たいです。

境小学校3年 岡部 匠舞さん
1回目は失敗して負けそうだったけど、2回目に勝つので嬉しかったです。

長田小学校3年 今田 悠翔さん
「IoT」のクイズやレゴの組み立て、第2回ゲームの協力プレーなど、みんなと頑張れたので楽しかったです。

長田小学校3年 豊田 晃徳さん
みんなとレゴを作れてとても楽しかったです。

境小学校3年 初見 優陽さん
はじめて参加して覚えることもいっぱいですが少し難しかったけど、優勝できると思わなかったので、優勝できて嬉しいです。

長田小学校4年 野村 李夏さん
みんなで協力して、ロボットを作ってプログラミングの計画を立てて、優勝できて本当に嬉しかったです。

3月28、29日の2日間にわたり、境町役場で今年で3回目となる「キッズフューチャーキャンプ」が実施され、町内の各小学校の3年生から6年生40名がICT〈情報・通信技術〉を学ぶキャンプに参加しました。

今年「暮らしの中のテクノロジー」をテーマに、私たちの暮らしを大きく変えるモノのインターネット（IoT・Internet of Things）や、「レゴブロック」のロボットを使ったプログラミング体験を実施しました。

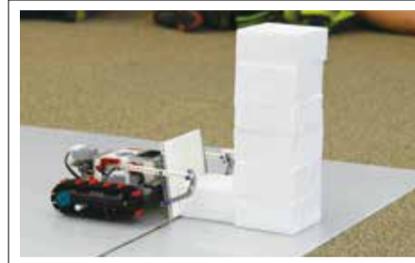
参加者は6名から7名のチームで、ロボットの組立及びプログラミングを通して様々な課題に挑戦しました。

初日は、初めて顔を合わせるチームの仲間たちと、「IoT」に関するクイズや、プログラミングの基礎知識を学びました。2日目には様々な位置に配置された、発泡スチロールをプログラミングでロボットを動かし、ゴールへ運んだ数を競う「ロボットコンテスト」に挑戦しました。

各チームとも部品の組み替えやプログラミングの調整で、数秒、数センチの微調整を繰り返しながらコンテストに臨みました。

参加した児童からは、「プログラミングでレゴロボットを動かさせて楽しかった」「失敗しても皆で協力して成功できた」との感想がありました。

プログラミングで
ロボットを動かし
楽しくICTを体験！



▲組み立てたロボットのプログラミングが成功し、見事ゴールへ到達



▲プログラミングの基礎について講師の先生から説明を受ける児童たち



▲講師からの「プログラミングって何？」という質問に積極的に答える参加児童